第三天笔记

Document.write(‘’) 在页面上输出

Break 是终止整个循环

Continue 继续 跳出本次循环，继续下一次循环

# 数组

因为以前所声明的变量只能存储一个数据，因此在春初多个数据的时候就不够用了，因此出现数组

**定义**：一系列数据按照顺序，存储的集合

## 一、创造数组

## 通过构造函数的方法

语法：

**var 数组名 = new Array()** 如果括号里有数字，这个数字是数组的长度

var array = new Array(**数组长度**) 定义了一个数组

注：1.通过数组的名字可以直接输出数字的里面的数据，如果数字里2.面没有数据，那么就显示的是一个空数组

3.如果数组有长度，但没有数据，那么显示的是undefined

4.构造函数创造函数的时候，写一个数字，表示的是数组元素的个数，如果在Arry(多个值)里面写多个值，那么这个数组的长度就是这些值的个数

## 通过字面量的方法

**var arr = []; 空数组**

## 声明数组

**Var names = [ 数组元素 ]； 格式**

names 数组名称

工作中都使用的是同一类型元素的数组，数组里面的数组类型是一样的，字符串数组就只有字符串

Array 代表数组

数组的顺序是从0 开始

其中顺序是按照自然数一一对应的，从0-无限大，数组中的元素有几个，数组中最后一个元素索引（下表）是数字的长度-1.

如何获取数组中的某一个元素的值（通过索引或下表进行获取的）

Arr（数组名称）

Var indexSecond = Arr[2];

Console.log(indexSecond);

如何获取数组中有多少个元素（数组的长度）

console.log(数组名.length)

数组的遍历（for循环）：就是对

Js中，数组是可变的，长度是可变的

如何清除数组 数组名.length=0;

Avg 平均值

Sum 和

；

**函数**

定义函数的两种方式：

1. **直接定义**

**Function 函数名（）{**

**}**

函数名可以随意定义

标识符：变量名，函数名 函数的参数

所有的标识符都满足 变量定义的规则和规范

规则：命名规范

规范：1，标识符命名的命名要有意义2，符合驼峰命名法

Function sayHello(){

Console.log（sayhello）

}

函数定义好了，不调用，永远不会执行

**调用格式：函数名（）；**

**2.使用变量定义变量；**

**Var 变量名 = function（）{**

**}像这样function没有任何名字的时候，叫匿名函数**

函数不调用不执行，看到（）就是函数

**函数的参数**

Function 函数名（**形式参数**）{

}

函数名（**实参**）；

**实际参加到运算中的是实参，形式参数，可以随意写**

**函数名要用动词+名词定义**

**声明函数的时候：哪些是变得哪些是不变得，如果**

**如果函数的参数超过4个，要重新声明参数**

**注意：**定义常量要用匈牙利命名法

匈牙利命名法 就是 所有的的字母都大写然后每个单词直接用下划线分开

**函数的返回值**